



Compte-rendu de l'assemblée générale du 18/01/2026

Sommaire

| | |
|---|----------|
| I. Introduction | 2 |
| II. Récapitulatif des actions de l'association durant l'année 2025 | 2 |
| III. Présentation des comptes financiers de l'association : | 4 |
| IV. Renouvellement du conseil d'administration | 4 |
| V. Calendrier des événements de l'association pour 2026 | 4 |
| VI. Présentation et vote du budget 2026 | 6 |
| VII. Commercialisation des produits dérivés | 6 |
| VIII. Discussions autour de l'association | 7 |
| IX. Conclusion | 8 |



I. Introduction

Début de séance à 14h35, en visioconférence, retransmis en direct sur Twitch (rediffusion : <https://go.osufr.live/ag2026-vod>).

Membres du conseil d'administration présents :

- ThePooN
- Noznomi
- Ryumi
- Ulvind
- Wavelation
- Babibel
- Zyf
- Timevid
- Arakii
- JapWhite

Membres présents à l'AG :

- dsa
- Eloxrard
- ilw8
- Kirooooooooooooo

II. Récapitulatif des actions de l'association durant l'année 2025

- MFT7K 2025
- TFT 2025
- OGAT 2025 (Gamers Assembly 2025)
- CFT 2025
- MFT4K 2025
- OPSFT 2025 (Play Sorbonne Festival 2025)
- OFT 2025 et ses Finales à l'Espot
- OUAT 2025 (UTT Arena 2025)
- Les retransmissions des "World Cup" de tous les modes
- Retransmissions de divers tournois communautaires (La Provençale / 4WC / 5WC / ...)
- Partenaire logistique du COE 2025

Des musiques originales ont été produites pour nos tournois cette année :

- Halgoh - Dream Expansion (MFT4K 2025)
- Bleizik - Transcend (MFT7K 2025)
- Blobdash - Ignite (OFT 2025)

Dans la globalité, l'ensemble des tournois se sont déroulés sans accroc important.

Concernant l'OGAT, même si le tournoi s'est bien passé, le manque de joueurs s'est fait sentir (24 en STD + 7 en mania). Nous avons eu pour la première fois un joueur international, ce qui a été l'occasion de faire un 3e stream avec un cast anglais.

Lors du Play Sorbonne Festival 2025, la communauté osu!taiko, pressentie lors de l'enquête, n'a finalement pas répondu présente. La mise en place d'un tournoi osu!mania 7K a pu être effectuée rapidement, et a fait déplacer la communauté avec un réel enthousiasme.

Enfin pour l'OUAT 2025, malgré les soucis techniques de la LAN (internet), le bracket a été poussé dans ses derniers retranchements, qui combiné avec le nombre de joueurs a rallongé l'ensemble du tournoi. Un vrai travail de réflexion devra avoir lieu sur le format en cas d'invitation pour 2026.

III. Présentation des comptes financiers de l'association :

Les comptes de l'association au 31 décembre 2025 : <https://go.osufr.live/ag2026-bilan>

Le livret A commence à faire fructifier l'argent mis de côté. Cela fut possible grâce aux dons/sub.

Les objectifs de donations goals sont globalement atteints par rapport à 2024, voire même une augmentation selon les tournois. Cela nous a permis de gérer les dépenses de l'association (logiciel / petit matériel / cashprize / divers frais).

Les donations sont toujours le plus gros apport de ressource.

Nous démarrons donc avec un solde positif pour le lancement de l'année 2026, avec globalement une année de roulement en réserve.

Budget initial voté : 2500€

Recettes : 3202,57€

Dépenses : 2177.32€

Tous les détails sont à retrouver dans le lien plus haut.

IV. Renouvellement du conseil d'administration

Lors de l'AG 2025, plusieurs membres ont été recrutés dans le bureau

14h54 : dissolution du CA.

Le renouvellement des membres du bureau de l'association est voté à l'unanimité. Il n'y a pas eu de nouvelles candidatures cette année.

Les nouveaux membres qui ont été ajoutés l'année dernière ont pu faire leur passation tout le long de l'année :

- Babibel sur la trésorerie
- JapWhite sur la communication
- Arakii sur l'aspect pooling
- Timevid pour l'aspect pooling et artiste musical

Composition du bureau :

- ThePooN : Président
- Nozhomi : Secrétaire
- Babil : Trésorier
- Arakii
- Timevid
- - Mario -
- Wavelation
- Zvf
- Ulvind
- Ryumi
- JapWhite

V. Calendrier des événements de l'association pour 2026

Les championnats de France (*FT) sont toujours organisés en fonction du planning prévisionnel des World Cup, quelques semaines avant chacune d'entre elles.

Les retransmissions des World Cup (non définitif) :

- MWC7K 2026 : du 10 janvier au 22 février 2026
- TWC 2026 : du 31 janvier au 22 février 2026
- CWC 2026 : du 30 mai au 12 juillet 2026
- MWC4K 2026 : du 15 août au 27 septembre
- OWC 2026 : du 24 octobre au 6 décembre 2026

Les tournois osu!frlive :

- MFT7K 2026 : du 22 novembre au 14 décembre 2025
- TFT 2026 : du 31 janvier au 22 février 2026
- CFT 2026 : du 25 avril au 17 mai 2026
- MFT4K 2026 : du 27 juin au 19 juillet 2026
- OFT 2026 : du 12 septembre au 4 octobre 2026
- MFT7K 2027 : du 21 novembre au 13 décembre 2026

Les LANs à venir :

L'association Futurolan a décidé de ne pas reconduire osu! comme jeu pour la future Gamers Assembly, malgré la bonne tenue de celui-ci, principalement par manque de joueurs et pour attribuer leurs ressources ailleurs. Ils restent des partenaires, et nous espérons pouvoir de nouveau collaborer avec eux à l'avenir.

- OPSFT 2026 : 20 septembre 2026 si le tournoi est reconduit
- OUAT 2026 : si le tournoi est reconduit, pas encore de date connue (prévisionnel autour du 3-4 décembre 2026)

Enfin, la retransmission des tournois communautaires qui le souhaitent.

Un nouveau projet est présenté, en vue de remplacer le tournoi à la GA : la **osu!frLAN !**

Ce serait un événement physique, qui pourrait se tenir au Hangar à Montpellier.

Les dates seront celles de la GA, à savoir les 4 et 5 avril, avec des facilités d'accès en train comme par avion, notamment pour les joueurs européens.

La location au total coûterait 3240€ pour les deux jours, et 300€ pour les récompenses physiques, frais d'habillage, impressions, ect... pour un coût total théorique de l'évènement de 3550€.

Nous ne nous sommes pas engagés, car il faut verser 30% du coût en acompte. Nous avons seulement pré-réserve la date pour le moment, et une visite est prévue à la fin du mois.

L'ensemble de l'évènement serait géré par les bénévoles d'osu!frlive.

Capacité max : 50 joueurs
 30 spectateurs
 Boutique et buvette sur place
 Électricité, réseau, écran géant, etc...

Horaires (peuvent être sujet à des modifications) :

 samedi 4 avril - 12h à minuit
 dimanche 5 avril - 10h à 21h

Le dispositif de sécurité sera similaire à l'UTT Arena, mais sans agent de sécurité.

Le format du tournoi serait un 1v1 STD. Les autres modes de jeu seront déterminés par une enquête d'intérêt. L'objectif serait qu'il soit badgé.

D'autres activités seront prévues sur place.

Le prix pour les deux jours d'événement :

- pour les joueurs, entre 70€ et 90€.
- pour les spectateurs, entre 30€ et 40€

Une cagnotte est déjà ouverte pour aider à financer l'événement. Vous pourrez retrouver les détails [ici](#) !

L'enquête d'intérêt pour l'évènement est également disponible [ici](#) !

Les slides sont disponibles [ici](#) !

VI. Présentation et vote du budget 2026

Le budget prévisionnel pour l'exercice 2026 est établi à 2500€.

Celui-ci a été voté à l'unanimité par les membres participants de l'AG.

Additionnellement, le budget prévisionnel concernant l'osu!frLAN est de 3550€. Il a été voté à l'unanimité.

VII. Commercialisation des produits dérivés

Des produits dérivés étaient en discussion depuis 2023, mais n'a pas vraiment pu aboutir suite à plusieurs déconvenues (manque de proposition graphique / mauvaise rentabilité / peu d'engagement).

Le projet fut relancé en 2024-2025, notamment avec l'aide de ElBlackytos pour la création d'un t-shirt. Nous approchons désormais de la commercialisation.

Calendrier à venir :

- ouverture des précommandes début 2026 pour une fermeture autour du 21 février
- Réception des commandes vers le 30 mars
- Distribution lors de l'osu!frLAN

Détails du produit :

- 100% polyester
- Tailles : de S à XL
- Personnalisable avec son mode de jeu et pseudo
- Prix entre 45€ ou 50€ (si envoi de la commande en France)

La boutique pour le lancement des précommandes va arriver à une date ultérieure.

VIII. Discussions autour de l'association

- osu!(lazer) pour 2026 :

L'API pour adapter les outils aux tournois sont en cours de développement, et pourraient voir le jour durant l'année 2026. Il n'y a cependant aucune nouvelle du côté des World Cup à ce sujet pour le moment.

Il reste cependant encore beaucoup de points à éclaircir. Cela serait vraiment d'un grand bénéfice en LAN car la latence du mode spectateur est quasi nulle.

- ESpot :

Malgré de nombreux problèmes techniques (internet / communication avec leur équipe), le meetup a été globalement bon. Cependant, ces problèmes techniques ont eu un fort impact sur la vie de l'association. Il faudra revoir ses points qui sont cruciaux afin de se projeter sur une reconduction des finales en offline.

- Mascotte :

Nous n'avons pour le moment pas de créatif pour désigner une mascotte, ou écrire une histoire autour de tout ça. Mais l'idée n'est pas fermée.

- Mapping et musiques originales :

Le processus est vraiment en autonomie, mais les artistes sont toujours très heureux de travailler avec nous, et sont souvent enclins à poursuivre la collaboration. Du côté du mapping, nous essayons de les rediriger musicalement pour coller avec un slot précis en fonction du style qu'ils ont. Nous restons tout à fait ouverts à travailler avec de nouveaux artistes et graphistes.

- Volonté de faire des best-of / aftermovies :

Nous avons toujours l'envie de faire des vidéos de nos évènements, mais le manque de temps des bénévoles font que cela est pour le moment trop difficile à produire.

- Les VODs :

Suite aux changements sur le stockage des VODs par Twitch, nous avons mis en place une sauvegarde des vidéos de la chaîne afin de ne pas les perdre. Le but à terme est de pouvoir les rendre de nouveau disponible, et la plateforme pour les visionner est en cours de développement.

- Mapping :

Un discord communautaire de mapping est en cours de création. Cela permettrait de créer de la pédagogie sur le mapping (avec de la création de vidéo), et de rendre cela plus accessible à tous, quel que soit le mode de jeu, que ce soit pour du ranking ou pour les tournois.

- Le Skin osu!frlive :

Corne2Plum3 a réalisé en 2025 un [skin pour osu!frlive](#) pour les différents modes de jeu, avec des options pour les personnaliser. Des ajustements sont prévus suite à des retours de la part des joueurs/spectateurs.

Celui-ci a su trouver son public, avec 601 téléchargements comptabilisés au total. Vous pouvez le télécharger [ici](#) !

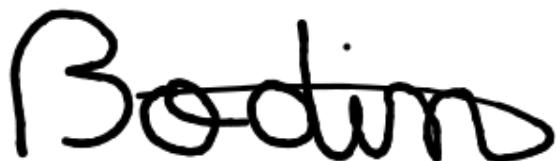
IX. Conclusion

Fin de l'Assemblée Générale à 17h25.

Hugo Denizart
Président



Bastien BODIN
Trésorier



Valentin Monrousseau
Secrétaire

