



Compte-rendu de l'assemblée générale  
du 26/01/2025

# Sommaire

<b>I. Introduction</b>	<b>3</b>
<b>II. Récapitulatif des actions de l'association durant l'année 2024</b>	<b>3</b>
<b>III. Renouvellement du conseil d'administration</b>	<b>3</b>
<b>IV. Calendrier des événements de l'association pour 2025</b>	<b>4</b>
<b>V. Présentation des comptes financiers de l'association, en date du 31/12/2024</b>	<b>4</b>
<b>VI. Présentation et vote du budget 2025</b>	<b>5</b>
<b>VII. Bilan des évènements IRL et leurs évolutions</b>	<b>5</b>
<b>VIII. Discussions autour de l'association</b>	<b>6</b>
<b>IX. Conclusion</b>	<b>8</b>

## I. Introduction

Début de séance à 14h45, en visioconférence, retransmis en direct sur Twitch (rediffusion : <https://www.twitch.tv/videos/2364316302>).

Membres présents à l'AG : 14

Membres du conseil d'administration présents :

- ThePooN
- Nozhomi
- Ryumi
- Ulvind
- Wavelation

## II. Récapitulatif des actions de l'association durant l'année 2024

- MFT7K 2024
- TFT 2024
- OGAT 2024 (Gamers Assembly 2024)
- CFT 2024
- MFT4K 2024
- OPSFT 2024 (Play Sorbonne Festival 2024)
- OFT 2024
- OUAT 2024 (UTT Arena 2024)
- Les retransmissions des "World Cup" de tous les modes
- Retransmissions de divers tournois communautaires (La Provençale / 4WC / 5WC / ...)
- Partenaire logistique du COE 2024

Dans la globalité, l'ensemble des tournois se sont déroulés sans accroc important.

## III. Renouvellement du conseil d'administration

14h52 : dissolution du CA.

Ryumi démissionne de son poste de secrétaire au sein du conseil d'administration. Il s'occupera de faire la transition sur 4 mois avec les nouveaux membres qui reprendront ses tâches et responsabilités.

Ryumi est promu à l'unanimité du conseil d'administration comme membre d'honneur.

Six candidatures ont été déposées pour rejoindre le conseil d'administration, et cinq d'entre elles ont été retenues :

- Mario - : en charge de la qualité du cast, et du suivi des commentateurs



- Timevid : gestion des custom maps / mappooling, proposition de nouveaux podcasts autour du mapping et potentiellement d'autres sujets, et de nouveaux mapping contests, épaulé Wavelation à la gestion des artistes
- Arakii : aide à la gestion du mappool/playtest, et des tournois en général
- JapWhite : community manager / responsable de la photographie
- Babibelbleu : aide à la gestion de projet, et nouveau trésorier de l'association

Les membres du bureau suivants sont reconduits :

- ThePooN (Président)
- Nozhomi (Secrétaire)
- Ulvind
- Wavelation
- Zyf

## IV. Planning 2025

Les championnats de France (\*FT) sont toujours organisés en fonction du planning prévisionnel des World Cup, quelques semaines avant chaque.

- MFT7K 2025 : du 23 novembre au 15 décembre 2024
- TFT 2025 : du 1 février au 23 février 2025
- OGAT 2025 : du 19 au 21 avril 2025
- CFT 2025 : du 26 avril au 18 mai 2025
- MFT4K 2025 : du 5 au 27 juillet 2025
- OFT 2025 : du 13 septembre au 12 octobre 2025
- OPSFT 2025 : 20 septembre 2025 si le tournoi est reconduit
- OUAT 2025 : si le tournoi est reconduit, pas encore de date connue (3-4 décembre 2025 ?)
- Retransmissions de divers tournois où une équipe française participe
- Retransmissions des osu! World Cup à venir en 2025 (tous modes confondus)
- Retransmission des tournois communautaires qui le souhaitent

## V. Présentation des comptes financiers de l'association :

Les comptes de l'association au 31 décembre 2024 : [https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GBFy5wZYN6Jzboh2Y\\_AXUzkrXx\\_6PQQDnFWm-JSpGAM](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GBFy5wZYN6Jzboh2Y_AXUzkrXx_6PQQDnFWm-JSpGAM)

L'association a ouvert un livret A afin de faire fructifier de l'argent mis de côté. Cela fut possible grâce aux dons/sub.

Une partie importante de la gestion du compte courant fut le remboursement du vol de matériel des joueurs à l'UTT 2023, les frais de fonctionnement, et les déplacements lors des évènements.

Pour PayPal, les transactions les plus importantes viennent du paiement de la licence Adobe pour notre graphiste, le cashprize, et des donations. Nous finissons avec le compte en positif.

L'ensemble des recettes proviennent des donations (60%) puis Twitch (30%).

Concernant la cagnotte de l'OUAT 2023, les quatres victimes ont pu être remboursées, avec un total de 2505€ pour un préjudice global d'environ 2400€.

Budget initial voté : 2500€

Recettes : 2714,34€

Dépenses : 1679.74€

Les donations goals sur les évènements n'ont dans l'ensemble pas été atteints, seul la MFT7K2025 a rempli son objectif. Nous sommes au global à 1078,27€ / 1750€.

Cependant, nous sommes malgré tout, grâce à ces dons, en positif de plus de 1000€, ce qui nous fait finir l'année en positif contrairement à l'exercice 2023. L'objectif de l'AG 2023 est donc rempli afin d'aider le financement de l'association, et nous permet d'avoir presque un an de fonds de roulement.

Tous les détails sont à retrouver dans le lien plus haut.

## **VI. Présentation et vote du budget 2025**

Le budget prévisionnel pour l'exercice 2025 est établi à 2500€.

Le budget de l'année 2024 est reconduit pour cette année. Une augmentation ne semble pas nécessaire, malgré l'augmentation de la licence logiciel. Le cashprize ne va pas évoluer, tout comme les besoins matériels.

Le budget prévisionnel a été voté à l'unanimité par les membres participants de l'AG.

## **VII. Bilan des évènements IRL et leurs évolutions**

La Gamers Assembly s'est bien passée, avec quelques ajustements mineurs pour l'améliorer, et nous avons eu plus de joueurs (24 en STD et 21 en mania) présents que par rapport à l'édition 2023. Le point de la distance entre le staff et les joueurs sera résolu pour l'année 2025.

Mais cette année, nous allons tenter d'ouvrir le tournoi aux joueurs au-delà des frontières de la France, et des joueurs ont déjà montré un signe d'intérêt pour le rejoindre. Également, nous allons essayer de le faire badger, ce qui serait une première pour osu!frlive pour un tournoi en LAN.

L'OPSFT 2024 a été grandement apprécié de par sa disposition de salle, la proximité de l'ensemble de la communauté, et du format retenu pour le tournoi.

Concernant l'OUAT 2024, le bilan est plus mitigé. Moins de joueurs ont été présents que l'édition précédente (-14 joueurs en STD / -4 en mania), ce qui pourrait venir du fait que nous aurions du mal à étendre notre base de joueurs, avec des pools de plus en plus difficiles. Nous pourrions séparer les joueurs en deux tournois différents avec une difficulté propre, mais le nombre de joueurs/staff doit augmenter mécaniquement.

Le format du pool n'a pas changé pour le 2v2, mais le double pick a été supprimé.

Sur place, l'ensemble s'est plutôt bien passé, même si cela restait un peu moins bien que l'an passé.

Cependant, des personnes n'ont pas osé faire le déplacement par rapport à la sécurité, que ce soit matériel ou de personne. Le renforcement du dispositif de sécurité du matériel a été grandement revu cette année, avec le contrôle de sortie du matériel la nuit. Les spectateurs n'ont pas le droit de sortir de matériel, et pour les joueurs tout était contrôlé avec photo et prise d'identité avec le billet. L'ajout d'une vidéo protection permet de renforcer cela, et permet à une plainte de vol d'avoir plus de poids.

Concernant les incidents de personne, pour le moment heureusement aucun souci à signaler. Un service de sécurité est présent, et des rondes sont organisées.

Mais en ligne, le problème est tout autre, avec régulièrement des menaces de violence. Cela reste inacceptable. Cela pose des problèmes pour notre communauté, voire même pour la LAN qui peut y voir une raison de nous refuser si le risque est trop grand.

Des avertissements ont été émis à l'encontre de certaines personnes de la communauté (environ 5), ainsi qu'un bannissement, qui après avoir été retiré, a été confirmé de par ses agissements inacceptables lors de l'évènement. Cela pourrait s'appliquer à toutes les autres personnes portant des agissements similaires.

## VIII. Discussions autour de l'association

Nous avons été sponsorisés par Designed by GG pour la Gamers Assembly. Wavelation propose donc à l'assemblée générale si la communauté serait intéressée par du merch osu!frlive. Une ébauche de design est montrée sur le live de l'AG. Une seconde proposition existe également, et qui pourrait être vendue lors des évènements LAN. Ces produits sont encore des ébauches, mais Wavelation souhaiterait que cela soit prêt pour la Gamers Assembly.

L'aspect logistique reste encore à décider.

Wavelation demande où en serait le discord staff. Le projet sera relancé à la suite de l'arrivée des nouveaux membres au CA.

Certaines personnes souhaiteraient le passage des tournois sur osu!lazer. Cela n'est pas encore d'actualité, car il reste encore de trop gros problèmes, que ce soit sur l'interface, la partie gameplay, et bien d'autres. À l'heure actuelle, rien n'est prêt pour que cela soit utilisé



pour les tournois. ThePooN soulève 3 points impératifs pour passer un de nos tournois sur osu!lazer : que le gameplay soit en phase avec les attentes de la communauté (objectif seulement atteint par osu! actuellement), que le jeu soit suffisamment adopté par la communauté, et que le jeu dispose des outils nécessaires pour organiser des tournois à notre rythme et échelle. Les deux derniers points sont intrinsèquement liés.

Keik\_o demande s'il y aurait la possibilité de changer le format pour la MFT7K 2026, passer en RO24 ou plus, et donc rajouter une semaine de tournoi. Cela est envisageable de par le regain d'intérêt avec plus de joueurs inscrits, il faut juste avancer le calendrier du tournoi d'une semaine.

Timevid a eu pas mal de retour sur le skin utilisé pour les matchs osu!, et que celui-ci commencerait à vieillir. Si des personnes sont intéressées et disponibles pour qu'il soit plus en lien avec la DA d'osu!frlive, ils sont les bienvenus pour nous contacter. Il souhaiterait que cela soit mis en place pour l'OFT, mais ThePooN pense que cela pourrait se faire potentiellement pour la GA. - Mario - a un peu d'expérience et souhaite contribuer.

## IX. Conclusion

Fin de l'Assemblée Générale à 17h55.

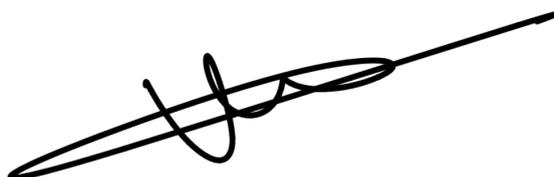
Hugo Denizart  
Président



Késia Fulachier  
Trésorier



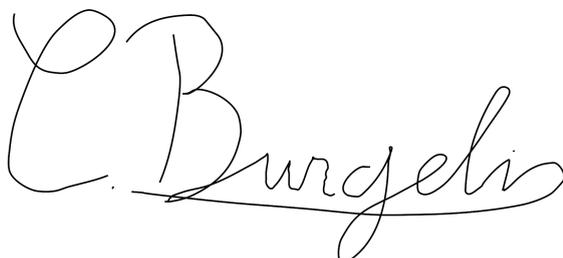
Valentin Monrousseau  
Secrétaire



Charles Henrio  
Secrétaire adjoint



Clément Burgelin  
Secrétaire adjoint



Tom Hauser  
Secrétaire adjoint

