

Compte-rendu de l'assemblée générale du 30/01/2022



Sommaire

I. Introduction	3
II. Récapitulatif des actions en 2021	3
III. Dissolution et élection du nouveau Conseil d'Administration IV. Présentation et vote du bilan financier	4
	4
V. Budget 2022 :	5
VI. Evènements à venir	5
VII. Discussions autour de l'association	5
VIII. Conclusion	7



I. Introduction

Début de séance à 15h, en visioconférence, retransmis en direct sur Twitch (rediffusion : https://www.twitch.tv/osufrlive/video/1295674161).

Membres présents à l'AG : 18 présents Membres du conseil d'administration :

- ThePooN
- Kasumi
- _yosh
- Nozhomi
- Ryumi
- Ulvind

II. Récapitulatif des actions en 2021

Retransmission de tous les tournois suivants :

- osu!mania 7K French Tournament 2021
- osu!taiko French Tournament 2021
- osu!catch French Tournament 2021
- osu!catch World Cup 2021 : première retransmission de World Cup non-osu!
- osu!mania 4K French Tournament 2021
- osu!mania 4K World Cup 2021
- osu! French Tournament 2021 :

Un point particulier doit être fait autour du tournoi, même si une réunion extraordinaire a déjà eu lieu suite au tournoi par l'équipe. Le tournoi était organisé par Ryumi et Ulvind, et fut leur première expérience à ce poste.

Le tournoi a été assez mouvementé, suite à diverses plaintes autour du mappool, mais globalement le tournoi s'est plutôt bien déroulé. Un formulaire avait été mis à disposition de la communauté pour un retour critique.

Le format semble adapté pour ce genre de tournoi, mais il faut créer des pools plus adaptés pour chaque palier. Nous ne pouvons pas étendre le tournoi plus que ça, car le staff viendrait à manquer après avoir été mobilisé autant de fois sans réelle pause.

Les retours ont pointé les changements de maps lors du dernier mappool, que le tournoi s'est assez bien passé, l'utilisation de thread discord pour les reschedules ont été très appréciés. Recruter du staff à l'international pour les mappoolers et testeurs permettrait un meilleur point de vue sur les mappools, et aurait un intérêt pour être dans les règles des tournois badgés.

Nozhomi a proposé de changer de rôle pour être superviseur des teams de mappoolers / testeurs. Il ne prendrait plus de décision sur les maps, mais s'assurerait que les teams suivent bien un planning et puissent bien travailler ensemble, avec un meilleur suivi.



- osu! World Cup 2021 : retransmission du tournoi. Nous voulions faire les talkshows comme l'année dernière, mais par manque de bénévoles nous n'avons pas pu les programmer.
- osu! UTT Arena Tournament 2021 : tournoi en LAN. Nouveau setup live, avec un système de caméra sans fil. Un nouveau palier a été franchi avec cet événement.
- Diverses retransmissions de tournois communautaires et showmatchs.

III. Dissolution et élection du nouveau Conseil d'Administration

16h00 : dissolution du CA, puis reconduction du bureau avec de petits changements :

Un bretzel a malheureusement décidé de quitter le CA suite à des raisons personnelles. Le Conseil d'Administration (nommé jusqu'à l'assemblée de janvier 2022) est désormais composé ainsi :

- ThePooN: Président, Producteur

Kasumii-sama : Trésorier, Organisateur d'événements

- Nozhomi : Secrétaire

_yosh : Organisateur d'événementsRyumi : Organisateur d'événements

- Ryumi . Organisateur d'evenements

- Ulvind : Organisateur d'événements adjoint

IV. Présentation et vote du bilan financier

Comptes de l'association au 31 décembre 2021 :

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1_5RTOBIliwRhngAvqF966HIQ7iI1iU27yAJfr2CQ_P4/edit

Compte Crédit Mutuel : solde de 300€ au départ de 2021. Pas mal d'argent dépensé pour les cashprize des différents tournois, le reste étant de l'achat de petit matériel. Les rentrées d'argent viennent principalement des abonnements Twitch.

Compte PayPal : solde initial de 485.04€. Le gros de l'argent rentré sur le compte vient des donations, la plus importante étant de 1000€. Les dépenses sont représentées en majorité pour des paiements de cashprize encore une fois, le reste étant du matériel et les t-shirts pour l'évènement majeur de l'année, l'UTT Arena.

Nous totalisons 2880,75€ de recettes et 2086,40€ de dépenses pour l'année 2021 sur l'ensemble des deux comptes.

Le budget est légèrement excédentaire, mais n'impacte pas le fonctionnement de l'association. Nous ne sommes pas en difficulté, mais le gros des revenus étant des donations, si ces donateurs venaient à disparaître, nous serions peut-être obligés de revoir à la baisse l'ensemble du budget.

Une annexe au budget vient du vol de matériel qui est intervenu au cours de l'UTT Arena à trois de nos joueurs, qui furent totalement remboursés via une cagnotte.



V. Budget 2022:

Le budget de 2022 est prévu pour être sensiblement le même. Il est prévu de réinvestir dans du matériel afin de rendre les évènements plus intéressant à suivre. L'organisation d'un plus grand évènement offline ou autre serait la seule raison d'avoir à augmenter le budget pour l'année à venir.

Le budget voté est de 2000€.

1500€ sera dédié au cash-prize, réparti de la manière suivante :

- 500€ : 250€/100€/50€/30€/15€/15€/15€/15€ pour l'OFT (étant le mode de jeu le plus populaire, et dont osu!frlive reçoit le plus de dons)
- 100€: 60€/30€/10€ pour un tournoi ayant un arbre à 16 joueurs (MFT7K)
- 200€ : 100€/60€/30€/10€ pour un tournoi ayant un arbre à 32 joueurs (CFT, TFT, MFT4K)
- 300€ : cash-prize pour événement supplémentaire

Les 500€ supplémentaires sont dédiés aux frais de fonctionnement et investissements supplémentaires.

VI. Evènements à venir

- MWC7K 2022 : rediffusion des matchs en français depuis le Ro16 jusqu'à la finale (en cours, fin du tournoi le 20 février)
- TFT 2022 : tournoi en Ro32 qui démarre le 5 février
- TWC 2022 : retransmission du tournoi en français, celui-ci démarre le 5 mars
- CFT 2022 : début avec les inscriptions le 13 mars, fin le 1er mai
- CWC 2022 : retransmission du tournoi en français, celui-ci démarre le 14 mai
- MFT 4K 2022 : arbre à 32 joueurs, début des inscriptions le 29 mai
- MWC4K 2022 : retransmission du tournoi en français, celui-ci démarre le 30 juillet
- OFT 2022 : 32 joueurs, début des inscriptions le 14 août, fin le 2 octobre
- OWC 2022 : retransmission du tournoi en français, celui-ci démarre le 8 octobre
- UTT Arena : pas de date encore connue
- Divers showmatchs durant l'année, et plus uniquement en STD
- Retransmissions de divers tournois ou une équipe française participe
- Retransmissions des osu! World Cup à venir en 2022 (tous modes confondu)
- Possibilité de retransmettre des tournois communautaires

VII. Discussions autour de l'association

Il est apparu durant l'OFT qu'il est important d'avoir un renouvellement et agrandissement du staff. Pour le moment, nous avons un système qui permet d'inviter une personne dont le travail est bon, mais montre un manque de renouvellement dû à la priorité donnée aux



membres du staff de l'édition précédente pour revenir à la même position qu'ils occupaient l'an dernier dans le staff.

L'idée est donc de créer un appel d'offre pour les mappoolers, afin de pouvoir faire venir de nouvelles personnes. Pas applicable pour l'international.

Une autre proposition est de faire un programme de tutorat afin de former de nouvelles personnes.

La question se pose également pour les autres modes, la question étant plus difficile car moins de personnes sont de base présentes et compétentes sur le sujet.

Il faut aussi repenser la façon d'ouvrir le recrutement aux différents rôles aux tournois, avec un processus mieux défini (rôles sur discord par exemple) et une meilleure utilisation du Tournament Hub. Il est proposé de le rendre public, et de diviser les rôles pour les différents modes de jeu.

Les statuts de l'association doivent évoluer si des changements sur les rôles et le renouvellement des équipes s'opèrent. Il a été voté que le statut de membre de l'équipe disparaît, et le Tournament Hub sera utilisé à la place pour réaliser les appels d'offre(s).

De nouveaux critères ont été voté pour participer à l'AG :

- Donation de 25€ sur l'année (6 mois de sub, ou une à plusieurs donations totalisant 25€)
- Avoir participé en tant que staff de tournoi sur les 365 derniers jours
- Avoir passé les qualifications d'un championnat de France sur les 365 derniers jours
- Avoir fait les qualifications d'un championnat de France et avoir fait un feedback
- Être organisateur d'un évènement diffusé sur osu!frlive

La chaîne ne peut malheureusement pas encore être partenaire sur la plateforme de diffusion twitch.tv, il faudrait le faire uniquement par les statistiques.

DemonWaves évoque la possibilité de faire d'autres tournois en LAN (offline), et notamment d'ajouter les autres modes de jeu pour l'UTT Arena. 65% des personnes interrogées étaient plus partantes pour commencer avec le Mania.

Nous ne pouvons pas augmenter le nombre de joueurs au-delà de 24, ce qui limiterait le nombre de participants pour chaque mode. Il vaudrait mieux se greffer à un autre évènement offline pour y intégrer le Mania.

Une autre idée pourrait d'y intégrer un petit showmatch d'un autre mode avant la finale par exemple.

Idée de créer notre propre LAN (osu!frlan) mais demanderait un budget et une logistique démentielle.

Il faudrait à nouveau faire la recherche de sponsors pour épauler une association. Mais le budget actuel nous suffit, donc ce n'est pas vraiment nécessaire. Cette idée serait intéressante si nous voulions vraiment aller sur un plus gros projet. Ou bien se limiter à un petit sponsoring.

Une autre idée serait de développer du merchandising osu!frlive. C'est une grosse problématique à gérer mais possible.

Question de l'ajout des dons et sub au stream, soit dans le tchat, ou alors en outro. Il pourrait aussi y inclure les demandes de staff.



Question des incentives pour des showmatchs.

Les emotes par mode sur la chaîne ne sont toujours pas d'actualité, mais des propositions sont faites par l'assemblée.

Il faudrait être plus présent sur les plateformes (tik-tok / instagram / etc...), et utiliser plus les clips Twitch, mais nous manquons cruellement de personnes pour s'en occuper. Néanmoins si des membres sont prêts à s'en occuper, cela pourrait être lancé très rapidement.

VIII. Conclusion

eccizant

Fin de l'Assemblée Générale à 18h30.

Hugo Denizart Président Maxence Jegou Trésorier

Valentin Monrousseau Secrétaire Baptiste Dumas Secrétaire adjoint

Charles Henrio Secrétaire adjoint

Késia Fulachier Secrétaire adjoint

